

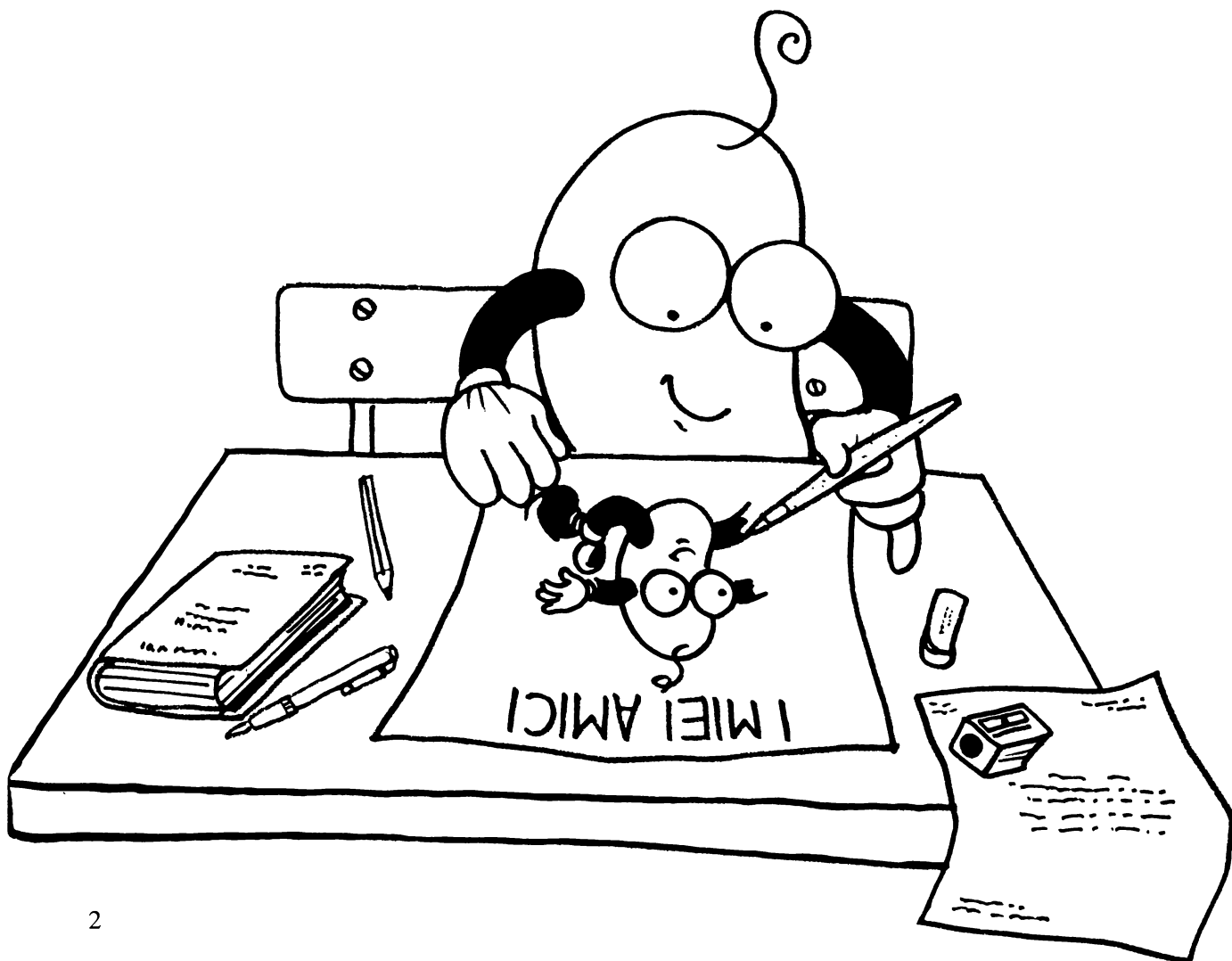
CONOSCERE IL COMPUTER DIRETTAMENTE DAL COMPUTER

per Commodore Vic20 e 64



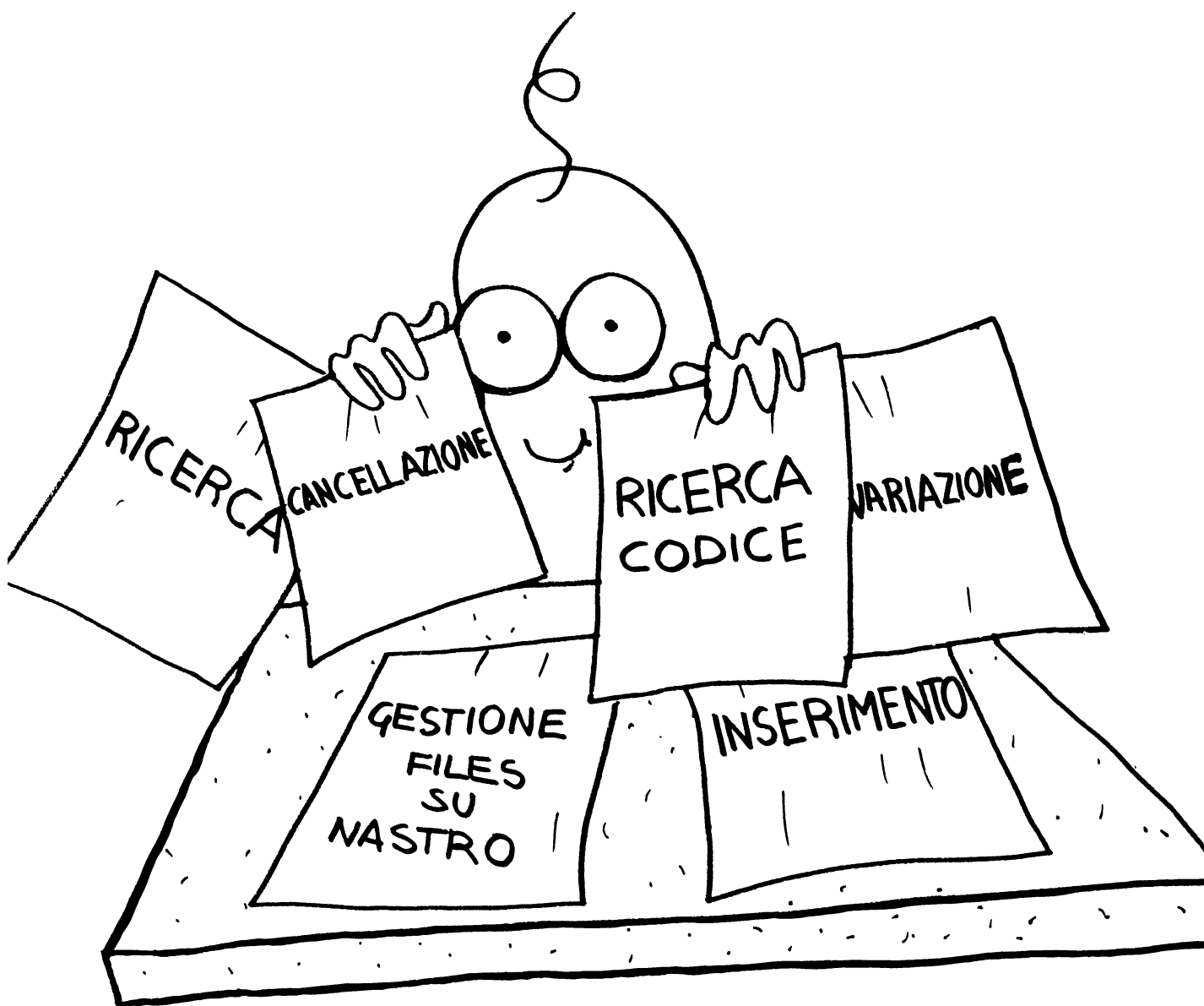
Beatrice d'Este

In questa lezione costruiremo insieme il programma I MIEI AMICI che, come ricorderai, è stato allegato alla lezione 1. In questo modo non solo impareremo a creare un programma, ma soprattutto cercheremo di capirne la logica.



Il programma dovrà permetterti di inserire i dati, di variarli, di cancellarli, di ricercarli e infine di salvarli sul nastro, in modo da non perderli quando spegni il computer.

Per realizzare tutto questo ci converrà dividere il listato in 6 parti distinte corrispondenti alle voci: ricerca codice, ricerca, inserimento, variazione, cancellazione e gestione files su nastro (lettura e scrittura).





COME È CHIAMATO
L'INSIEME DELLE
TRE INFORMAZIONI?

Queste parti saranno collegate fra di loro da una serie di opzioni (MENU'), che ti permetteranno di scegliere quale eseguire.

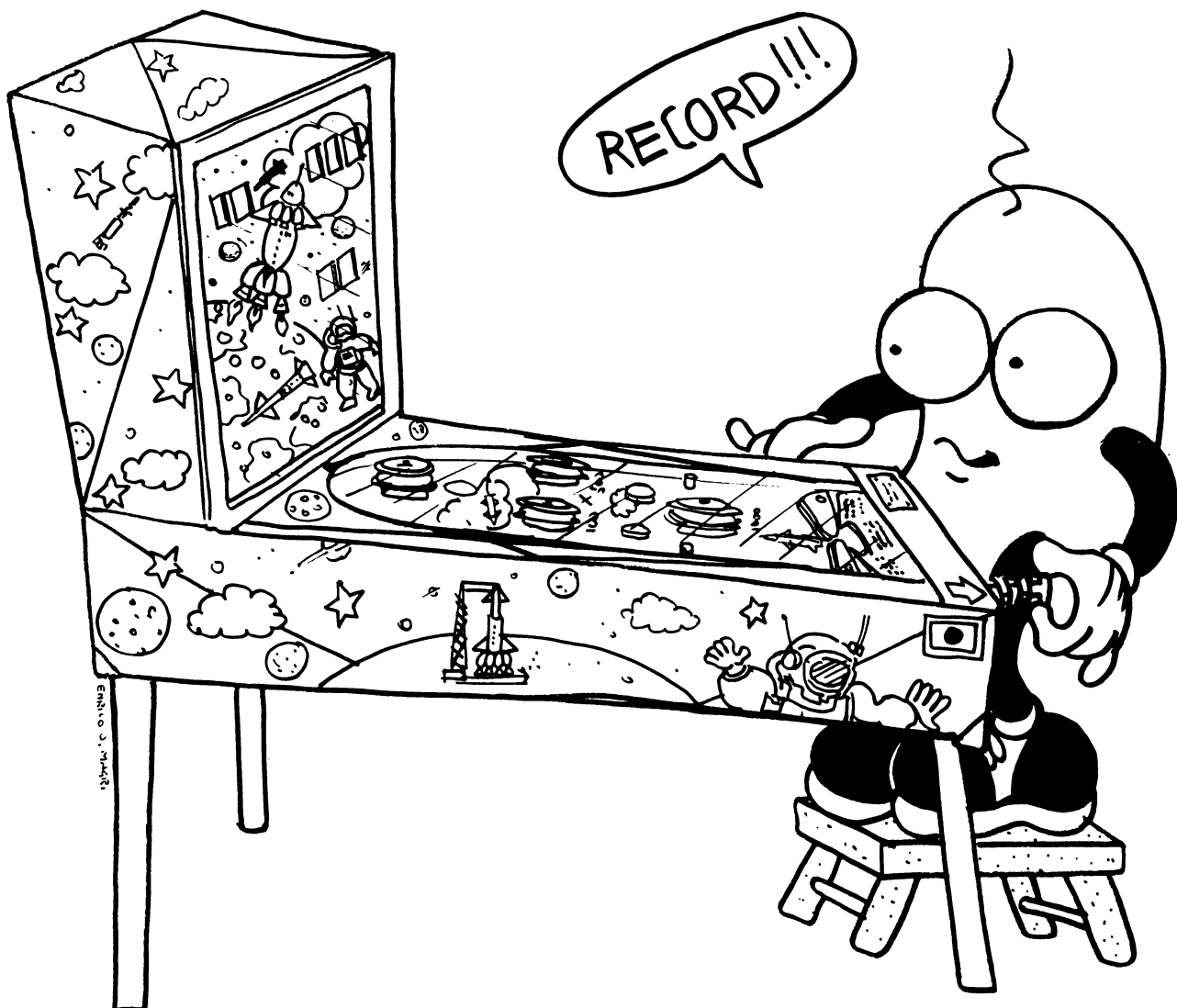
Il programma dovrà archiviare per ogni amico 3 **INFORMAZIONI** o **CAMPI**, cioè:

NOME, INDIRIZZO e NOTE.

L'insieme di tutti i dati che si riferiscono allo stesso amico, cioè l'insieme delle 3 informazioni, è chiamato RECORD.

Supponendo di poter archiviare (sul CBM 64) al massimo 300 amici, per memorizzare tutti i dati ci converrà usare una matrice stringa di 300 righe per 3 colonne. Cominceremo quindi a dimensionare la matrice D\$ e a colorare di blu l'intero schermo scrivendo:

2Ø DIMD\$ (3ØØ, 3): POKE 5328Ø, 6: POKE 53281,6.



Poi con i PRINT stamperemo sul video il **MENU'**, numerando ogni opzione in modo da poter indicare quale scegliere, in questo modo:

RUBRICA: I MIEI AMICI

- Ø CODICE
- 1 RICERCA NOME
- 2 RICERCA INDIRIZZO
- 3 RICERCA NOTE
- 4 INSERIMENTO
- 5 VARIAZIONE
- 6 CANCELLAZIONE
- 7 LETTURA FILE
- 8 SCRITTURA FILE

SCelta: ? ■



ESEMPIO PRATICO (CBM 64)

```
20 dimd$(300,3):poke53280,6:poke53281,6
100 print"(home)(wht)"
110 print" RUBRICA: I MIEI AMICI"
160 print"(giu')(wht)0. CODICE":print"1. RICERCA NOME"
180 print"2. RICERCA INDIRIZZO":print"3. RICERCA NOTE"
220 print"4. INSERIMENTO":print"5. VARIAZIONE":print"6. CANCELLAZIONE"
340 print"7. LETTURA FILE":print"8. SCRITTURA FILE"
360 input"(giu')SCELTA:";s
400 ons+lgoto700,600,600,600,900,1000,1200,1600,1600
600 print"(home)(rvs)RICERCA(giu')"
620 input"INDIZIO";i$
640 fork=1tor:ifleft$(d$(k,s),len(i$))=i$thenh=k:gosub2000:gosub3000
650 next:goto100
700 input"(home)CODICE";h:ifh>rthen700
720 gosub2000:gosub3000:goto100
900 r=r+1:h=r:print"(home)(rvs)INSERIMENTO(giu')"
920 iffre(0)<-63000thenprint"MEMORIA TROPPO PIENA":gosub3000:goto100
930 input"NOME";d$(h,1):iflen(d$(h,1))>25then930
940 input"INDIRIZZO";d$(h,2):iflen(d$(h,2))>25then940
950 input"NOTE ";d$(h,3):iflen(d$(h,3))>25then950
960 goto100
1000 print"(home)(rvs)VARIAZIONE(giu'):input"CODICE";h:ifh>rthen1000
1020 gosub2000:goto920
1200 print"(home)(rvs)CANCELLAZIONE(giu'):input"CODICE";h:ifh>rthen1200
1220 gosub2000:input"(giu')CONFERMA=s";j$:ifj$<>"s"then100
1240 forq=1to3:d$(h,q)=d$(r,q):next:r=r-1:goto100
1600 open1,1,(-(s=8)), "DATI"
1620 ifs=7theninput#1,r
1640 ifs=8thenprint#1,rchr$(13)
1700 forx=1tor:fory=1to3
1720 ifs=7theninput#1,d$(x,y)
1740 ifs=8thenprint#1,d$(x,y)chr$(13)
1800 nexty,x:close1:goto100
2000 print"(home)CODICE"h"(giu')":fore=1to3:printd$(h,e):nexte:return
3000 print"(giu')PREMI UN TASTO"
3100 geta$:ifa$=""then3100
3120 return
```

ESEMPIO PRATICO (VIC 20)

Dalla linea 36Ø in poi (tranne la 92Ø) il listato è identico a quello per il CBM 64.
Prima della 36Ø vanno sostituite le seguenti linee:

```
2Ø dimd$(1ØØ,3)
1ØØ print$(home)(blk)I MIEI AMICI":print$(giù)Ø.CODICE":print$(giù)1.NOME":print$(giù)
2.INDIRIZZO"
22Ø print$(giù)3.NOTE":print$(giù)4.INSERIMENTO":print$(giù)5.VARIAZIONE":print$(giù)
6.CANCELLAZIONE"
34Ø print$(giù)7.LETTURA DATI":print$(giù)8.REGISTRAZIONE DATI"
```

La linea 92Ø diventa invece:

```
92Ø iffre(Ø)<3Øthenprint"MEMORIA TROPPO PIENA":gosub3ØØØ:goto1ØØ
```

La tabella dei simboli, contenuti nei listati, è stata pubblicata sul libretto della lezione n. 12.

Listato dell'esercizio: COMPLETA IL LISTATO

```
1Ø DIMD|*|
2Ø FORK=1TO14:A$=|*|+CHR$(157):NEXTK
3Ø PRINT|*|(147)"BATTI GLI IMPORTI"
4Ø FOR|*|TO1Ø
5Ø PRINT" D(K) LEFT$(A$,LEN(STR$(D(K)))+2):
6Ø INPUTD(K):PRINTCHR$(145);
7Ø PRINTRIGHT$( " "+|*|(D(K)),11)
8Ø |*|=T+D(K)
9Ø NEXT|*|
1ØØ PRINT"-----"
11Ø PRINTRIGHT$( " "+STR$(T),11)
12Ø PRINT:PRINT"CORRETTO (S/N)?"
13Ø GET|*|
14Ø IFY$="S"THEN|*|
15Ø IFY$="N"THEN T=Ø:|*|
16Ø GOTO|*|
```

Soluzione dell'esercizio: COMPLETA IL LISTATO (lez. n. 21)

```
1Ø DIML(14),N(14)
2Ø FORK=1TO14:READL(K):NEXTK
3Ø INPUT"IMPORTO";I
4Ø INPUT"LIRE DATE";D
5Ø IFD ITHEN4Ø
6Ø R=D-I
7Ø PRINT"RESTO L.";R
8Ø FORK=1TO14
9Ø IFR =L(K) THENR=R-L(K):N(K)=N(K)+1:GOTO9Ø
1ØØ NEXTK
11Ø PRINT"TAGLI DI RESTO"
12Ø FORK=1TO14
13Ø IFN(K) ØTHENPRINTN(K)"DA"L(K)
14Ø NEXTK
15Ø DATA1ØØØØØ,5ØØØØ,2ØØØØ,1ØØØØ,5ØØØ
16Ø DATA2ØØØ,1ØØØ,5ØØ,2ØØ,1ØØ,5Ø,2Ø,1Ø,5
```